

# Dark Ages VAMPIRE

Nom:  
Joueur:  
Chronique:

Nature:  
Attitude:  
Clan:

Génération:  
Concept:  
Refuge:

## ATTRIBUTS

Physique		Social		Mental	
Force	●○○○○○○○○	Charisme	●○○○○○○○○	Perception	●○○○○○○○○
Dextérité	●○○○○○○○○	Manipulation	●○○○○○○○○	Intelligence	●○○○○○○○○
Vigueur	●○○○○○○○○	Apparence	●○○○○○○○○	Astuce	●○○○○○○○○

## COMPÉTENCES

Talents		Compétences		Connaissances	
Vigilance	○○○○○○○○○	Animaux	○○○○○○○○○	Erudition	○○○○○○○○○
Athlétisme	○○○○○○○○○	Tir à l'arc	○○○○○○○○○	Sagesse Populaire	○○○○○○○○○
Bagarre	○○○○○○○○○	Commerce	○○○○○○○○○	Investigation	○○○○○○○○○
Esquive	○○○○○○○○○	Artisanats	○○○○○○○○○	Droit	○○○○○○○○○
Empathie	○○○○○○○○○	Etiquette	○○○○○○○○○	Linguistique	○○○○○○○○○
Expression	○○○○○○○○○	Mêlée	○○○○○○○○○	Médecine	○○○○○○○○○
Intimidation	○○○○○○○○○	Représentation	○○○○○○○○○	Occultisme	○○○○○○○○○
Commandement	○○○○○○○○○	Equitation	○○○○○○○○○	Politique	○○○○○○○○○
Passe-passe	○○○○○○○○○	Furtivité	○○○○○○○○○	Sénéchal	○○○○○○○○○
Subterfuge	○○○○○○○○○	Survie	○○○○○○○○○	Théologie	○○○○○○○○○

## AVANTAGES

Disciplines		Historiques		Vertus	
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Conscience/Conviction	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Maîtrise de Soi/Instinct	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Courage	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○		
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○		

Autres Traits	Voie	Niveaux de santé
_____	_____	Contusion <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○	Blessure légère -1 <input type="checkbox"/>
_____	Aura: _____( )	Blessure moyenne -1 <input type="checkbox"/>
_____	Volonté	Blessure grave -2 <input type="checkbox"/>
_____	○○○○○○○○○	Handicap -2 <input type="checkbox"/>
_____	_____	Infirmité -5 <input type="checkbox"/>
_____	_____	Invalidité <input type="checkbox"/>
_____	Réserve de sang	Faiblesse
_____	_____	_____
_____	_____	Expérience
_____	_____	_____
_____	_____	_____