

WEREWOLF

THE APOCALYPSE™

Homidé

Aucun
Changement

Difficulté: 6

Alabro

Force (+2) _____
Vigueur (+2) _____
Apparence (-1) _____
Manipulation (-1) _____

Difficulté: 7

Crinos

Force (+4) _____
Dextérité (+1) _____
Vigueur (+3) _____
Apparence 0 _____
Manipulation (-3) _____

Difficulté: 6

Hippo

Force (+3) _____
Dextérité (+2) _____
Vigueur (+3) _____
Manipulation (-3) _____

Difficulté: 7

Lupus

Force (+1) _____
Dextérité (+2) _____
Vigueur (+2) _____
Manipulation (-3) _____

Difficulté: 6

PROVOQUE LE DELIRE
CHEZ LES HUMAINS

Autres Traits

_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO
_____ OOOOO

Cicatrices de Bataille: _____

Difformité Métis: _____

Jétoches

Nom: _____ Niveau _____ Gnose _____
Pouvoir: _____
Nom: _____ Niveau _____ Gnose _____
Pouvoir: _____
Nom: _____ Niveau _____ Gnose _____
Pouvoir: _____
Nom: _____ Niveau _____ Gnose _____
Pouvoir: _____

Rites

Combat

Manoeuvre/Arme	Jet	Difficulté	Dégâts	Portée	Cadence	Chargeur

Table de Bagarre

Manoeuvre	Jet	Diff	Dégâts
Morsure	Dex+Bagarre	5	Force+1/A
Plaquage	Dex+Bagarre	7	Special/C
Griffe	Dex+Bagarre	6	Force+1/A
Aggriper	Dex+Bagarre	6	Force/C
Coup de pied	Dex+Bagarre	7	Force+1/C
Coup de poing	Dex+Bagarre	6	Force/C

A=Dégâts Aggravés
C=Dégâts Contondants

Armure: _____