MAGE THE AWAKENING

Nom :
Joueur:
Chronique:

Concept:
Vertu :
Vice:

Voie:
Ordre:
Cabale:

Attributs

Pouvoir	Intelligence	●OOOO	Force	●OOOO	Présence	●OOOO
Finesse	Astuce	●OOOO	Dextérité	●OOOO	Manipulation	●OOOO
Resistance	Resolution	●OOOO	Vigueur	●OOOO	Calme	●OOOO

Competences

Mentales
(-3 si incompétent)

Comp. Routine

- ☐ Artisanats ____ OOOOO
- ☐ Erudition _____ OOOOO
- ☐ Informatique ___ OOOOO
- ☐ Investigation ___ OOOOO
- ☐ Médicine _____ OOOOO
- ☐ Occulte _____ OOOOO
- ☐ Politique _____ OOOOO
- ☐ Science _____ OOOOO

Physiques
(-1 si incompétent)

Comp. Routine

- ☐ Armes à feu ___ OOOOO
- ☐ Armes blanches _ OOOOO
- ☐ Athlétisme _____ OOOOO
- ☐ Bagarre _____ OOOOO
- ☐ Conduite _____ OOOOO
- ☐ Furtivité _____ OOOOO
- ☐ Larcin _____ OOOOO
- ☐ Survie _____ OOOOO

Sociales
(-1 si incompétent))

Comp. Routine

- ☐ Animaux _____ OOOOO
- ☐ Empathie _____ OOOOO
- ☐ Expression _____ OOOOO
- ☐ Intimidation ___ OOOOO
- ☐ Persuasion _____ OOOOO
- ☐ Entregent _____ OOOOO
- ☐ Conn. de la rue _ OOOOO
- ☐ Subterfuge _____ OOOOO

Autres Traits

Atouts

- _____ OOOOO
- _____ OOOOO
- _____ OOOOO
- _____ OOOOO
- _____ OOOOO
- _____ OOOOO
- _____ OOOOO
- _____ OOOOO

Handicaps

- _____
- _____
- _____

Taille _____
Défense _____
Initiative _____
Vitesse _____
Experience _____

Arcana

- Destin _____ OOOOO
- Espace _____ OOOOO
- Esprit _____ OOOOO
- Forces _____ OOOOO
- Matière _____ OOOOO
- Mort _____ OOOOO
- Prime _____ OOOOO
- Psyché _____ OOOOO
- Temps _____ OOOOO
- Vie _____ OOOOO

Sante

OOOOOOOOOOOOOOO
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Volonte

O O O O O O O O O O
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Mana

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Points par tour: _____

Gnose

● O O O O O O O O O

Sagesse

- 10 _____ O
- 9 _____ O
- 8 _____ O
- 7 _____ O
- 6 _____ O
- 5 _____ O
- 4 _____ O
- 3 _____ O
- 2 _____ O
- 1 _____ O

Armures

Type — Points

Sorts de protection

Nom — Points

Attributs 5/4/3•Comp. 11/7/4 (+3 Spécialités)•Attribut de Résistance Favorisé- Acanthus, Moros , Thyrs us: +1 Calme; Mastigos, Obrimos: +1 Resolution•Arcana - 2 pts dans 1er Arcanum, 2pts dans 2nd, 1 pt dans 3ème, (2 Arcana Directeurs dans les ces 3) +1 pt dans Arcanum au choix•6 Routines•Atouts 7•(Acheter le 5ème pt en Attribut, Comp. ou Atout coûte 2 pts)•Santé=Vigueur+Taille•Volonté=Résolution+Calme•Taille=5•Défense = Plus petit entre Dextérité et Astuce • Initiative=Dextérité+Calme•Vitesse=Force+Dextérité+5•Sagesse initiale=7•Gnose Initiale=1•Mana initiale = Sagesse•Ajouter les bénéfices d'Ordre

Copyright White Wolf Publishing • www.white-wolf.com
Traduit et Edité par Chrysal

MAGE THE AWAKENING

Sorts actifs

Max = Gnose +3

Sorts jetés sur soi

Tolerance aux sorts=Vigueur;
-1 dé par sort supplémentaire

Nimbus

Traces du paradoxe

Aliénation :_____

Marque:_____

Outils magiques dédiés

Outils Basés sur des Arcana :____

Experience

Experience en arcane

Routines

Niv.	Arcana	Nom	Jet	Page

Armes

Type	Dégâts	Portées	Munitions	Taille	Spécificité

Objets enchantés

Type	Pouvoir	Jet	Mana

Equipement

Type	Modificateur

Familier

Type:_____

Description: _____

Pouvoir:_____

Finesse:_____

Résistance: _____

Compétences :_____

Initiative: _____

Défense: _____

Vitesse :_____

Taille :_____

Influence: _____

Numina	Coût

Interdit :_____

Corpus/Santé

Volonté

Essence

Copyright White Wolf Publishing • www.white-wolf.com
Traduit et Edité par Chrysal